

프레젠테이션 경진 대회 평가지(항목)

		평가내용	
프레젠테이션 의 구조	오프닝 (개요 및 도입)	프레젠테이션 할 내용에 대한 전반적인개요(흥미 또는 동기 유발 포함 : 에피소드,비유, 사례,질문,인용구,시사이슈, 유머 등)	
	본론	상황	학과, 전공 등과 관련해서 처해 있는 주요 환경
		목표	학과에서 이루고자하는 목표
		장점 및 문제점	학과의 장점 및 학과의 목표 달성에 장애가 되거나 현재 그들이 안고 있는 문제점
		해결책	학과의 문제를 해결할 수 있는 최상의 제안 혹은 해결 방안
		미래상황	문제가 해결되고 목표가 달성되었을 때의 바람직한 미래상황
	클로징 (요약 및 정리)	본론을 요약, 정리 및 청중이 기억하는 감동적인 마무리	
자료 작성 및 활용	K.I.S.S.	슬라이드에 포함한 모든 요소가 짧고 간결하게 되었는 가?	
	K.I.L.L	슬라이드의 모든 요소가 크고 가독성이 높은 가?	
	One In One	가능한 하나의 슬라이드에 하나의 메시지만을 담고 있는 가?	
	디자인	전달하고자하는 메시지를 잘 이해시키거나 기억시킬 수 있도록 다양한 자료(소리,그림, 동영상 등)을 잘 활용했는 가?	
	객관적 자료	자료의 출처 등을 제시했는 가?	
프레젠테이션 기술	Eye contact	청중의 눈을 보고 이야기 했는 가?	
	제스처	자연스럽게 제스처를 효과적으로 사용했는 가?	
	의사전달	청중이 잘 들을 수 있도록 발음이 분명하고 음성 조절을 잘 했는 가?	
	모습	프레젠티로서 용모, 복장이 단정한가?	
기타	흥미	청중의 흥미 또는 동기를 유발하는 가?	
	열정	프레젠티로서 열정을 갖고 있는 가?	
	시간 배분	시간 배분은 잘 하였는 가(주어진 시간 내에 마치는 것 포함)?	
	참여도	모든 팀 구성원들이 발표에 (적극적으로) 참여하는 가?	