

문헌정보학과

1. 학과현황

1.1 연혁

연 도	주 요 연 혁	비 고
1980	문리과대학에 도서관학과 인가	
1990	도서관학과 → 문헌정보학과로 학과명 변경	
1996	일반대학원 석사과정에 문헌정보학과 신설	
1998	학부제 도입으로 인문학부로 명칭 변경	국어국문학과 + 문헌정보학과
1999	학과간 협동과정(석사)으로 기록관리대학원 신설	문헌정보학과+사학과+행정학과
2001	학과제로 환원: 문헌정보학과로 명칭 변경	

1.2 교수진

이 름	출신교			최종학위명	전공분야	주요담당과목
	학사	석사	박사			
구정화	부산대	부산대/ Univ. of Wisconsin - Madison	Florida State Univ.	정보학박사	정보학 (정보행태/ 정보서비스)	문헌정보학개론, 정보문화사, 정보학원론, 정보행태론, 정보서비스론, 과학기술정보론, 독서지도론, 문헌정보학연구방법론, 도서관과 사회
박성희	경북대	경북대	Virginia Tech	공학박사	정보학	정보시스템종합설계, DB시스템, 디지털도서관, 웹정보구축, 인터넷자원, 인터넷서비스구축론, 정보처리연습
권선영	성균관대	성균관대	성균관대	문학박사	정보학	메타데이터구축론, 정보검색론, 뉴미디어, 온라인탐색연습, 학교공공도서관운영론, 도서관정보센터경영원론, 기록관리론

1.3 교육시설 및 설비

연구실(개수)	실험실습실		주요설비현황	기타
	명칭(유형)	개수		
5	문헌정보학과실습실 (정보처리검색실)	1	서버, PC, 프로젝터, OHP, 모니터형전자칠판, 프린터, 스캐너 등	
	전용강의실	2	PC, 프로젝터, 스크린	

2. 교육과정

2.1 대학이념 · 교육목적 · 교육목표 체계

대 학 창학이념	기독교 원리 하에 대한민국의 교육이념에 따라 과학과 문학의 심오한 진리탐구와 더불어 인간영혼의 가치를 추구하는 고등교육을 이수시켜 국가와 사회와 교회에 봉사할 수 있는 유능한 지도자를 배출함을 목적으로 한다.		
대 학 교육목적	진리 · 자유 · 봉사의 기독교 정신 아래 새로운 지식과 기술의 연구와 교육을 통하여 지성과 덕성을 갖춘 유능한 인재를 양성함으로써 국가와 인류사회 및 교회에 이바지함을 목적으로 한다.		
대 학 인재상	합리적 지성인	창의적 전문인	선도적 세계인
학과(전공) 교육목적	지식기반 정보화 사회에서 지식과 정보를 가장 효율적으로 활용할 수 있는 지성과 덕성을 갖춘 정보전문 인력과 국가와 지역사회(구성원)의 정보활동을 위해 봉사하는 전문인 양성		
학과(전공) 인재상	정보화 사회에서 필요한 전문이론과 지식을 고루 갖춘 지성인	지식과 정보를 창의적 활용하여 문제를 해결하는 전문인	폭넓은 분야에서 다양한 이용자를 대상으로 정보봉사를 실천하는 전문사서

2.2 교육과정 편제표

한남대학교 교육목표	학과(전공) 교육목적	학과(전공) 교육목표	전공교과목(명)
덕성과 인성을 갖춘 지성인 양성	지식기반 정보화 사회에서 지식과 정보를 가장 효율적으로 활용할 수 있는 지성과 덕성을 갖춘 정보전문 인력과 국가와 지역사회(구성원)의 정보활동을 위해 봉사하는 전문인 양성	지능정보화 사회에서 필요한 전문이론과 지식을 고루 갖춘 서비스봉사자	정보행태론, 도서관정보센터경영론, 정보서비스론, 디지털도서관, 대학전문도서관운영론, 학교공공도서관운영론, 독서지도론, 도서관과사회캡스톤디자인, 데이터시각화, 정보문해론, 현장실습
시대를 선도하는 창의적 전문인 양성		지식과 정보를 창의적 활용하여 문제를 해결하는 정보처리전문가	정보자료분류론, 정보자료목록론, 정보자료구성론, 뉴미디어, 정보처리연습, 연속간행물, DB시스템, 정보통신기술론, 웹정보구축, 메타데이터구축론, 문헌정보조사통계론, 비도서자료조직론, 인터넷서비스구축론, 색인및시소라스, 정보시스템종합설계, 정보조직연습캡스톤디자인, 정보검색론, 정보문화사, 기록관리론, 온라인탐색연습캡스톤디자인, 학술정보네트워크, 데이터사이언스
국가와 지역사회 발전에 이바지하는 인재양성		폭넓은 분야에서 다양한 이용자를 대상으로 정보봉사를 실천하는 주제전문사서	사회과학정보론, 인문과학정보론, 과학기술정보론, 문헌정보학연구방법론캡스톤디자인, 문헌정보학개론, 정보학원론

2.3 학과(전공) 졸업소요 최저 이수학점 배정표

대학	학과, 부(전공)	전공과목			교 양 과 목						졸업 최저 이수 학점
		필수	선택	소계	필수				선택		
					공통 필수	선택 필수	계열 기초	계	부 전공	교직	
문과 대학	문헌정보학과	15	51	66	21	7	0	28	(21)	(22)	120

2.4 문헌정보학과 교육과정 편성표

학년	학기	전공필수	학-강-실	전공선택	학-강-실
1	1	11309 문헌정보학개론	3-3-0	23907 정보통신기술론	3-3-0
	2			21273 정보자료분류론	3-3-0
				23908 정보문해론	3-3-0
				23909 정보문화사	3-3-0
2	1	21270 정보자료목록론	3-3-0	16011 정보처리연습	3-3-0
	2	15475 도서관정보센터경영원론	3-3-0	13182 정보학원론	3-3-0
				18060 뉴미디어	3-3-0
				21276 연속간행물	3-3-0
				19645 웹정보구축	3-3-0
				24352 정보행태론	3-3-0
				18054 정보자료구성론	3-3-0
				21275 메타데이터구축론	3-3-0
	15479 사회과학정보론	3-3-0			
	15478 인문과학정보론	3-3-0			
3	1	21269 정보서비스론	3-3-0	18052 DB시스템	3-3-0
	2	21271 디지털도서관	3-3-0	21277 대학전문도서관운영론	3-3-0
				21281 기록관리론	3-3-0
				19647 비도서자료조직론	3-3-0
				21278 학교공공도서관운영론	3-3-0
				14643 독서지도론	3-3-0
				16008 색인및시소라스	3-3-0
				21274 문헌정보조사통계론	3-3-0
	15480 과학기술정보론	3-3-0			
	24355 정보조직연습캡스톤디자인	3-3-0			
4	1			13171 정보검색론	3-3-0
	2			18056 인터넷서비스 구축론	3-3-0
				24356 현장실습	3-1-3
				24361 문헌정보학연구방법론캡스톤 디자인	3-3-0
				24358 데이터사이언스	3-3-0
				24359 도서관과사회캡스톤디자인	3-3-0
				16386 학술정보네트웍	3-3-0
				24360 데이터시각화	3-3-0
				23632 정보시스템종합설계	3-3-0
	23826 온라인탐색연습캡스톤디자인	3-3-0			
학점계	학점(15) - 강의(15) - 실험(0)			학점(102) - 강의(102) - 실험(0)	

* (P)는 Pass 및 Fail 과목임.

2.5 교직이수 기준 및 기본이수과목 현황

1. 교직이수기준

구분		주전공	다전공	
항목	입학년도		1전공	2전공
전공이수 학점	2013	60학점 (교과교육영역 8학점 포함)	50학점 (교과교육영역 8학점 포함)	50학점 (교과교육영역 8학점 포함)
교직이수학점		전과목(11과목) 22학점(교육봉사활동 포함)	전과목(11과목) 22학점(교육봉사활동 포함)	면제
교육실습 (학교현장실습, 교육봉사활동)		필히 이수	주전공(1전공) 과목으로 한번만 실시하며, 다전공(2전공)의 교육실습은 면제함. 단, 교과목의 특성상 부득이한 경우 다전공으로 실시 가능.	
기본이수영역		21학점(7과목) 이상	21학점(7과목) 이상	21학점(7과목) 이상
자격증 발급기준		- 사범대학과, 교직일반학과 모두 졸업평균성적 75점 이상, 교직과목 80점 이상 - 식품영양학과 : 영양사면허증 취득 - 외국어관련학과(영문,아동영어,일문,프랑스어,영교)는 자격기준 점수에 합격해야 함. - 공업계표시과목 산업체현장실습 실시 - 적성·인성검사실시 : 2013.3.1 이후 입학자는 2회 실시	- 사범대 학과, 교직일반학과 모두 졸업평균성적 75점 이상, 교직과목 80점 이상 - 식품영양학과 : 영양사면허증취득 - 외국어관련학과 (영문,아동영어,일문,프랑스어,영교)는 자격기준 점수에 합격해야 함. - 공업계표시과목 산업체현장실습 실시 - 적성·인성검사실시 : 2013.3.1 이후 입학자는 2회 실시	
♣ 사범대학은 입학년도를 기준으로 2013학년도 입학자부터 적용하고, 교직과정 일반학과는 2014학년도에 교직이수자로 선발된 학생부터 적용(선발년도 기준으로 적용) ♣ 전공학점 이수시 유치원, 중등 교원자격증 대상 학과만 교과교육영역 8학점 이수함. ♣ 교육학과 주전공의 경우 2013학년도 입학자부터 교직이론과목[12학점(6과목)]을 중복인정할 경우 전공12학점을 추가로 이수하여야 함. ♣ 2011학년도 입학자부터 교과교육영역 과목중 ‘기타교과교육과목’을 추가 지정한 학과는 ‘기타교과교육과목’도 이수하여야 함.				

2. 기본이수과목표(2학년을 기준으로 2013학년도 입학자적용임)

학과 (전공)	입학 년도	표시 과목	교과부고시	본교지정 교과목명	구분	대체과목	비 고
			기본이수과목(분야)				
문헌 정보 학과	2013	사서 교사	분류학	정보자료분류론(3)			21학점 (7과목) 이상 이수
			목록학	정보자료목록론(3)			
			도서관전산화	디지털도서관(3)			
			독서지도론	독서지도론(3)			
			정보검색	정보검색론(3)			
			정보봉사론	정보서비스론(3)			
			학교도서관운영	학교공공도서관운영론			

			(3)			
		정보매체론	뉴미디어(3)			

교과목개요

11309 문헌정보학개론

3-3-0

Introduction to Library & Information Science

문헌정보학 학문영역의 범위, 학문의 특성, 개요를 인식하고, 학문연구의 대상인 정보자료와 정보관리기관의 개념·본질·기능을 이해함으로써 도서관을 비롯한 정보관리기관에서의 전문직 사서의 역할을 다할 수 있는 이론 및 능력을 함양한다.

18052 DB시스템

3-3-0

Database Management System

문헌정보자료 및 일상의 데이터를 데이터베이스화하여 관리하는 것은 원정보를 이용하기 위한 접근점을 제공한다. 점에서 중요하다. 따라서 데이터베이스의 개념, 종류, 정보의 개념과 표현, 범용 DBMS의 종류, DB생성, 파일 및 데이터관리, 보고서 작성, 스크린 디자인 등을 학습하여 데이터베이스 운용능력을 함양시킨다.

18054 정보자료구성론

3-3-0

Collection Development

장서구축과정의 이론과 실제 수서업무의 절차와 지식을 습득한다. 개별 도서관의 특성 및 이용자 수준과 요구를 반영하는 수서정책 수립의 원리, 자료의 질적 평가와 선택기준, 사용가능한 국·내외 선택보조자료의 활용, 출판과 유통과정, 장서관리, 새로운 매체와 전자출판, 자원공용의 전망을 포함한 장서개발의 전과정에 관한 이론과 실무를 익힌다.

21273 정보자료분류론

3-3-0

Library Classification

정보자료의 조직 중 정보분류의 원리와 역할, 역대 도서관의 주요 문헌분류사, 현대의 주요 문헌분류법의 이론과 실제, 그리고 도서기호의 기능과 실재를 다룸으로써 정보자료 조직의 효율적인 관리능력을 배양한다.

15475 도서관정보센터경영원론

3-3-0

Library & Information Center Management

도서관·정보센터의 과학적 경영을 통해 본래의 기능과 역할을 다할 수 있도록 조직경영의 다양한 이론을 배운다. 경영이론의 발달과 도입, 각종 경영이론의 내용과 도서관의 사상적 기반, 도서관·정보센터의 경영자원, 서비스, 마케팅, 운영계획수립, 조직의 개념, 유형, 조직도, 인력자원관리, 지휘·통솔, 통제의 기능·내용·요건, 예산계획과 도서관의 평가 등을 다루며, 미래 도서관의 경영요건도 포함한다.

21270 정보자료목록론

3-3-0

Cataloguing

정보검색 도구로서의 목록법의 이론과 실재를 다룸으로써 정보자료 조직의 능력을 배양한다. 따라서 목록의 개념 및 의의, 기능을 비롯 역대 도서관의 목록규칙, 접근점의 선정과 형식, 서지기술, 자동화목록 및 주제명목록을 위한 주제명표목표 등을 파악하고 실제 실습을 통해 적용능력을 습득하도록 한다.

16011 정보처리연습

3-3-0

Information Processing by Computer

컴퓨터를 사용한 정보검색시스템의 설계와 프로그래밍 능력의 양성을 목표로 한다. 정보검색시스템 구축에 적절한 객체기반 프로그래밍언어를 선택하여 프로그래밍을 익히고, 데이터베이스를 구축하고 GUI기반 인터페이스를 개발하여 데이터베이스 응용프로그램을 구축하는 것을 실습한다.

18060 뉴미디어

3-3-0

New Media

정보기록매체가 과거의 단일 매체로부터 다중매체로 전환되는 시점에서 자료의 변천, 뉴 미디어에 대한 개념과 종류, 생산, 이용에 이르는 전 과정에 대해 학습하게 하고, 멀티미디어 저작도구에 대한 실습을 병행한다. 이를 통해 변화하는 도서관 환경에서 새로운 기술에 적

응하게 하며, 도서관 자료로서 뉴미디어의 운영능력을 함양시킨다.

21276 연속간행물 Serials

3-3-0

연속간행물의 특성 및 중요성을 인식하고, 연속간행물의 효율적인 선정 조직 및 관리능력과 연속간행물의 자동화를 위한 기초이론을 이해할 수 있는 능력을 기른다.

13182 정보학원론 Introduction to Information Science

3-3-0

학술정보의 특성과 유통, 이용을 연구하고, 최적의 접근성과 이용성을 제공하기 위한 정보처리에 대한 각종 최신기법과 기술을 논의한다.

19645 웹정보구축 Information Architecture for the Web

3-3-0

웹이나 모바일 기반 정보서비스 시스템 개발을 목적으로 MS Bland나 HTML, XML 등의 마이업 언어와 스크립 언어(Scripting)를 배우고, 웹문서를 작성하여 웹사이트를 개발하는 것을 실습한다.

21281 기록관리론 Archives Management

3-3-0

기록관리에 대한 기본 개념 및 국내외 사례를 교수하여, 기록관리학에 대한 이해와 앞으로 기록관리학의 방향에 대한 이해도를 높이고자 한다. 기록 선별 및 평가, 기록 분류기술, 기록 정보서비스, 전자기록관리, 보존, 기록관리법제 등을 다룬다.

21271 디지털도서관 Digital Library Systems

3-3-0

도서관의 각종 자료에 대한 수서, 목록, 대출, 이용자 관리 및 정간물 관리업무를 전산화하고, 전자도서관으로서의 도서관을 운영하는데 필요한 이론과 기술을 익힌다. 다양한 정보자료의 전자화, 비소장 인터넷 전자자료의 통합운영, 인쇄자료와 전자자료의 통합운영 등을

위한 전자도서관 구축기술을 포함한다.

21275 메타데이터구축론 Metadata Design

3-3-0

메타데이터 스키마 가이드라인, 응용 프로파일, XML을 활용한 메타데이터 구축과 관련된 이론, 방법, 기술을 종합하고, 다양한 메타데이터 스키마 및 응용 프로파일 사이의 상호운용성을 학습한다.

21274 문헌정보조사통계론 Statistics of Library and Information

3-3-0

도서관 정보센터 경영의 과학화를 위해 필요한 의사결정을 위해서는 정확한 운영 결과자료와 이용자 요구분석 및 자료이용현황 등의 조사와 통계처리가 필수적이다. 따라서 도서관 · 정보센터에 필요한 통계 및 통계학적 접근, 통계분석과 자료수집, 표본조사의 개념, 설문조사법, 자료의 그래프적 · 숫자적 표현 및 요약, 집합이론 및 확률의 기초이론 등 수리통계 기초와 가설검정과 분석의 개념 및 전산통계기초 등을 다룬다.

15479 사회과학정보론 Information Resources of Social Sciences

3-3-0

사회과학의 전반적인 정보유통체계와 정보봉사현황을 이해하고, 각 소주제 즉, 사회학 · 통계학 · 경제학 · 정치학 · 법률학 · 교육학 · 인류학 · 심리학 · 지리학 등의 분야의 연구배경과 각종 서지 및 데이터베이스를 이해함으로써 도서관 및 정보관리기관에서의 정보서비스에 효율적으로 응용할 수 있는 능력을 기른다.

15478 인문과학정보론 Information Resources of Humanities

3-3-0

인문과학의 전반적인 정보유통체계와 정보봉사현황을 이해하고, 각 소주제 즉 철학 · 종교 · 언어 · 문학 · 예술 · 역사 등의 분야의 연구배경과 각종 서지 및 데이터베이스를 이해함으로써 도서관 및 정보관리기관에서의 정보서비스에 효율적으로 응용할 수 있는 능력을 기른다.

19647 비도서자료조직론

3-3-0

Organization of Nonbook Materials

비도서자료의 특성과 의의를 비롯하여 각종 비도서자료 즉 녹음자료, 화상 및 영상자료, 마이크로자료, 지도자료, 전자자료, 악보 등 각 자료유형에 따른 조직 및 관리에 대한 이론과 실재를 다룸으로써 비도서자료의 효율적인 관리 및 이용자봉사의 제공능력을 기른다.

18056 인터넷서비스구축론

3-3-0

Internet Service Systems

인터넷에서 정보검색시스템의 구축을 위한 이론과 기술을 익힌다. Java Script, PHP, JSP, ASP, Perl 등과 같은 스크립 언어를 배워 CGI(Common Gateway Interface)를 설계하고, 인터넷 상에 정보시스템을 구축하는 것을 실습한다.

21278 학교공공도서관운영론

3-3-0

Management of School Media Centers and Public Libraries

새로운 교과과정의 개발과 수행을 지원하도록 요구받는 학교매체센터의 기능, 매체, 이용자의 필요, 봉사프로그램의 유형, 조직, 운영의 이론과 공공도서관의 이념적 기반과 발전사, 주민에 대한 서비스활동의 변천추세, 공공도서관 장서의 특성, 향토자료의 보존과 활용, 독서인구의 개발, 새로운 형태의 서비스, 장애자와 보호기관 수용인에 대한 봉사확장과 관련된 주제들을 다룬다.

14643 독서지도론

3-3-0

Reading Guidance

독서교육의 원리와 방법, 내용과 계획 등 독서교육 전반에 대하여 공부한다. 독서의 의의, 독서의 심리적 측면, 독서교육의 계획과 방법, 독서요법, 독서조사와 평가, 독서 흥미와 태도, 다양한 독서 지도, 각급 도서관에서 자료 이용과 독서 증진을 위한 프로그램, 출판 활동과 경향 등을 다룬다. 각 학생은 어린이, 청소년, 성인 중 하나를 선택하여 이들을 위한 양서 및 서평소개, 지도대상별, 연령별 독서지도 계획안을 개발하여 발표하여야 한다.

16008 색인및시소라스

3-3-0

Indexing & Thesaurus

효과적인 정보검색시스템을 설계하는 능력을 개발하기 위해 필요한 기본적인 정보추적에 관한 이론과 실재를 연구한다. 각종 색인언어(전조합, 후조합)의 특징을 연구하여 파셋분류와 시소라스 작성 능력을 개발하며, 각종 색인지와 온라인 색인시스템 작성에 필요한 자동색인과 자동초록, 한글자동색인, 텍스트화일의 가공처리 및 색인화일작성을 연구하며, 서지참조정보 이외에도 창작물과 멀티미디어, 인터넷정보의 색인도 논의함으로써, 각종 색인시스템 개발과 운영 및 웹정보컨텐츠 개발능력을 기르는 것을 목표로 한다.

18678 정보시스템종합설계

3-3-0

Capstone Design : Information System

중급 프로그래밍 언어 및 다양한 알고리즘을 이해하여 문헌정보를 컴퓨터로 처리하고, 이용자 기반의 정보검색 인터페이스를 설계하는 능력을 갖도록 한다. XML 문서를 작성하여, DB를 구축하고 검색하는 시스템을 실습한다.

21280 정보조직연습캡스톤디자인

3-1-2

Capstone Design : Practices in Organization of Information

정보자료분류론과 정보자료목록론에서의 기초지식을 토대로 주요 문헌분류표의 체계와 특성, 편목규칙, 자동화목록 시스템 등을 파악하여 이들을 적용할 수 있는 능력을 습득하도록 한다. 내용은 분류편과 목록편으로 구분하여 분류편에서는 KDC5판과 DDC21 · 22판, 목록편에서는 KCR4와 AACR2R 그리고 KORMARC과 MARC 21을 중심으로 실습한다.

21277 대학전문도서관운영론

3-3-0

Management of Academic and Special Library

대학 및 전문도서관 이용자들의 정보요구는 주로 학술적이며 전문주제배경을 필요로 하는 전문정보들이다. 정보서비스 또한 다양하고 복잡하며 전문성을 요하는 것들로서 담당사서의 전문성과 확고한 직업의식이 필요하다. 따라서 대학 및 전문도서관의 기능과 역할, 자료의 선택과 가공, 서비스 제공에 이르는 일련의 업무, 조

직 및 인력관리, 도서관 간 협력활동의 전반에 대한 이론과 실재를 익힘으로써 전문정보사서로서의 자질을 함양시킨다.

24356 현장실습 3-1-3 Library Field Work

문헌정보학 각 교과목을 통해 습득한 전문지식을 근간으로 하여 도서관·정보센터에서 실무에 직접적으로 적용되는 이론 방법기술을 종합하고, 실무에서 수행하고 있는 각종 서비스 및 자동화프로그램 등을 실습한다. 이를 통해 도서관 실무 수행능력을 배양한다.

13171 정보검색론 3-3-0 Information Storage & Retrieval

정보검색 분야의 전반적인 내용 및 최근의 발전, 연구동향에 관하여 이론적으로 접근하고, 각종 정보검색시스템에 대한 포괄적인 이해력을 갖도록 한다. 컴퓨터를 사용한 각종 정보검색시스템의 구조와 특징, 주제분석과 색인언어, 색인기법, 텍스트가공처리, 각종 검색이론과 시스템언어, 탐색 및 평가를 논의한다. 인공지능과 HCI(Human-Computer Interaction)을 응용한 정보검색시스템에서의 정보요구의 표현과 해석, 탐색식 작성, 매칭알고리즘, 적합성피드백 알고리즘, 랭킹알고리즘 등에 대한 기본 이론을 논의하며, WWW, 벤더시스템, 도서관시스템, 전자도서관(DL) 등 각종 현행시스템을 통하여 이론을 실습한다.

24361 문헌정보학연구방법론캡스톤디자인 3-3-0 Capstone Design : Research Methods in Library & Information Science

문헌정보학의 현상을 파악하고 보편타당한 원리를 끌어내어 미래를 예측하는데 필요한 각종 연구방법(실험연구, Survey, 문헌적 연구, 사례연구 등)을 익혀 전문사서로서 도서관 현장의 문제를 해결하고 발전을 주도하는 능력을 키우는데 목적이 있다. 이를 위해 각종 연구방법을 이해시키며, 주제선정 및 선정된 연구과제에 대한 문헌수집, 연구방법설계, 연구계획서 작성을 실습하며, 논문작성법을 익히도록 한다.

15480 과학기술정보론 3-3-0

Information Resources of Science & Technology

경제성장의 근간이 되는 과학기술의 발전을 위해서는 관련정보 활용을 통한 연구가 필수적이다. 따라서 과학기술정보의 원활한 유통과 이용, 이를 가능케 하는 정보정책과 정보시스템, 분야별 필수서지 등을 파악하고, 필요정보를 수집할 수 있는 능력과 문헌조사 방법등의 학습활동을 통한 정보제공 능력을 함양시킨다.

24359 도서관과사회캡스톤디자인 3-3-0

Capstone Design : Seminar in Library & Society

변화하는 정보환경에서 새롭게 요구되는 도서관의 역할과 정보서비스 개발을 위해 전문사서의 예측과 대비능력을 개발한다. 주요내용으로는 도서관의 환경, 인구변동에 따른 서비스의 변화, 정보전달매체의 발전에 따른 관리상의 문제, 새로운 정보요구에 대한 대응, 요구변화에 따른 자원의 배분, 정보요구와 도서관 자원의 연결과 확장, 기술발달로 인한 새로운 정보접근 가능성과 이에 따른 정보전문인 교육과 정보관의 관리문제들을 다룬다.

16386 학술정보네트워크 3-3-0

Library & Information Network

변화하는 도서관 환경에 대처하고, 특히 도서관간 협력활동을 통해서 이용자의 정보요구를 만족시키는 방법을 배운다. 따라서 도서관 협력활동의 범위, 조직, 운영 및 관련 이론과 기술, 네트워크의 기능과 조직을 논하고, 현행 네트워크 시스템의 분석, 평가와 인터넷 환경에서의 디지털 도서관 이용을 통한 도서관 협력활동을 확인하고 실습한다.

18061 온라인탐색연습캡스톤디자인 3-3-0

Capstone Design : Practice in Online Searching

정보검색에서 습득한 정보검색 이론이 실제 정보검색시스템에서 어떻게 활용되는지를 연구한다. 검색엔진에서 사용하는 텍스트가공처리 기법과 가중치랭킹알고리즘, 색인정책을 연구하고, 각종 데이터베이스의 특성에

맞는 탐색기법과 전략, 탐색평가 등을 연구한다.

24352 정보행태론

3-3-0

Information Behavior

사람들이 의사결정이나 문제해결에 필요한 정보를 인지하고 추구하고 이용하는 과정에서 드러내 보이는 제반 특성에 대해 논의한다. 일상에서 당면하는 다양한 문제의 해결을 위해 사람들은 어떻게 정보를 요구하고, 그 요구를 만족시키기 위해 어떠한 절차와 과정 그리고 방법에 의거하여 관련 정보를 탐색하고 이용하는지 이해한다. 이로써 정보시스템 혹은 정보서비스의 분야의 전문가가 되고자 하는 학생들이 기본적으로 갖추어야 할 이용자에 대한 기본 지식을 습득하게 한다.

23908 정보문해론

3-3-0

Information Literacy

정보문해와 관련된 이론과 모형을 분석하고, 정보문제의 역사와 정보문해가 되는 기초이론, 정보문해 모형, 표준 등을 살펴보고자 한다. 학생들로 하여금 정보사회에서 나타나는 정보문제를 극복하는 능력을 갖추게 하는 것이 목표이며, 궁극적으로 자기주도적 학습을 가능하게 하도록 한다.

23907 정보통신기술론

3-3-0

Introduction to Information & Communication Technology

정보학, 데이터사이언스 분야를 학습하는데 필요한 컴퓨터, 정보통신 기초이론과 지식 및 방법을 다룬다. 이를 위해 컴퓨터 H/S, S/W, 정보통신 기초, 인터넷 정보의 인터넷의 특성, 웹 브라우저 및 웹 탐색엔진, 홈페이지 구성 및 포털서비스에 관한 지식 및 기술, 도서관 홈페이지 등을 학습한다.

19645 웹정보구축

3-3-0

Information Architecture for the Web

웹이나 모바일 기반 정보서비스 시스템 개발을 목적으로 MS Bland나 HTML, XML 등의 마크업 언어와 스크립트 언어를 배우고, 웹문서를 작성하여 웹사이트를 개발하는 것을 실습한다.

21269 정보서비스론

3-3-0

Information Services

정보서비스의 역사와 의미를 이해하는 것을 시작으로 서비스의 이론적 기반과 철학 그리고 원리에 대해 연구한다. 구체적으로 정보서비스의 다양한 유형과 내용 그리고 주요 기능을 이해한다. 나아가 정보서비스의 절차와 과정을 습득하는 가운데 실제로 도서관을 비롯한 전문 정보기관에서 정보서비스를 제공할 수 있도록 훈련한다. 이로써 정보전문가로서 정보서비스를 평가하고 관리할 수 있게 한다.

23909 정보문화사

3-3-0

History of Information and Library Culture

정보문화와 콘텐츠에 대한 기초개념과 이론을 이해하되 이를 인류문명사의 발전과정과 역사를 이해하는 가운데 논의한다. 특별히 문자와 매체의 발전과정을 인류의 도서관의 발전과정과 연결하여 함께 논의한다. 또한 현재의 정보문화사회를 가능케 하는 기술혁명과 미디어의 발전과정을 이해함으로써 미래의 뉴미디어와 정보문화의 발전가능성을 기증할 수 있도록 한다. 문자와 미디어와 도서관의 발전과정을 이해한 가운데 다양한 매체를 이해하고 다루고 정보문화를 선도하는 정보전문가의 자질을 갖춘다.

24358 데이터사이언스

3-3-0

Programming for Data Science

최근 다양한 기기들로부터 생산되는 빅데이터들을 문제해결에 활용하기 위한 이론들과 기법을 습득하는 것을 목표로 한다. 이를 위해, 데이터의 속성 및 유형, 데이터 수집, 관리, 탐색, 기초적인 데이터분석(분류, 군집화, 정보추출), 데이터 시각화와 관련된 기법들을 컴퓨터 소프트웨어와 프로그래밍을 활용하여 학습한다.

24360 데이터시각화

3-3-0

Data Visualization

데이터 시각화와 관련한 이론 및 적용 사례를 살펴보고, 다양한 시각화 실습을 진행할 수 있도록 한다. 이를 위해 데이터 분석 기법과 시각화 도구의 사용법을 배우고 데이터를 분석한 후 데이터가 가진 의미를 발견하는 것이 목표이다.

